

Szukasz miejsca, gdzie Twój kod i rozwiązania techniczne realnie wpływają na zdrowie milionów ludzi? Dołącz do zespołu R&D Digital & Tech, gdzie pod okiem doświadczonych mentorów wejdziesz w świat nowoczesnych systemów wspierających produkcję szczepionek.

Jako Stażysta Inżynier będziesz rozwijać się w modelu „T-Shaped” – pomożemy Ci zdobyć zarówno głęboką wiedzę specjalistyczną (DevOps, Cloud, Software Development), jak i szerokie kompetencje w obszarze testowania czy Lifecycle Management. Stawiamy na praktykę, pracę w chmurze (Azure) i kulturę automatyzacji.

Stażysta Inżynier IT Engineer Intern ((R&D Digital & Tech)

Nr ref.: 532/1/2026/NW/266806/jobs.pl Poznań (wielkopolskie)

Oferujemy

- Możliwość udziału w szkoleniach i doskonalenia umiejętności.
- Możliwości rozwoju w ramach struktury firmy.
- Elastyczne godziny odbywania stażu.
- Umowę zlecenie.
- Stawkę godzinową 36 zł brutto/h przez pierwszych 6 miesięcy, z możliwością przedłużenia stażu do 12 lub 18 miesięcy, stawka za kolejny okres 39,2 zł brutto/h.
- Randstad Plus – system benefitów (karta sportowa, prywatna opieka medyczna, zniżki na zakupy online).
- Możliwość przerw w stażu ze względu na plany urlopowe.
- Możliwość zatrudnienia przez GSK po odbyciu stażu.

Zadania

- Wsparcie w dostarczaniu rozwiązań technologicznych zgodnie z roadmapą produktu oraz zasadami Agile i DevOps.
- Dbłość o zgodność techniczną i aktualizację dokumentacji zgodnie ze standardami bezpieczeństwa i jakości GSK (w tym audyty i przeglądy).
- Współpraca z partnerami serwisowymi przy identyfikacji i wdrażaniu usprawnień w systemach R&D i Vaccines Tech.
- Zapewnienie ciągłości biznesowej poprzez wsparcie operacyjne (zarządzanie incydentami, problemami i zmianami).
- Proaktywne upraszczanie portfolio produktów w celu zwiększenia wydajności użytkowników i niezawodności systemów.
- Udział w procesach Release Management we współpracy z zespołem produktowym i dostawcami oprogramowania.

Oczekujemy

- Status studenta informatyki lub pokrewnego kierunku (ewentualnie udokumentowane doświadczenie techniczne).
- Status studenta informatyki lub kierunków pokrewnych (lub udokumentowane doświadczenie techniczne).
- Praktyczne podstawy programowania: Znajomość języka Python lub C# oraz umiejętność

pisania zapytań SQL.

- Zrozumienie ekosystemu IT: Podstawowa wiedza o API, systemach kontroli wersji (Git – branching/merging) oraz architekturze serwerowej.
- Zacięcie do rozwiązywania problemów: Logiczne podejście do troubleshootingu (sieci, serwery, aplikacje) i proaktywność w szukaniu przyczyn awarii.
- Wiedza o DevOps & Cloud: Teoretyczna znajomość CI/CD, konteneryzacji (Docker/Kubernetes) oraz chmury (preferowany Microsoft Azure).
- Komunikatywność: Język angielski na poziomie min. B2 (swobodna komunikacja techniczna).
- Znajomość metodyk: Podstawy Agile/Scrum oraz chęć nauki standardów ITIL.

Lokalizacja: Poznań, ul. Pastelowa 2.

Model pracy: Hybrydowy (ok. 50% czasu z biura, czyli 2-3 dni w tygodniu).

Elastyczność: Możliwość dopasowania godzin do zajęć na uczelni (wymiar 20–35h tygodniowo).

Rekrutacja: Spotkanie online lub stacjonarne; podczas rozmowy możesz zostać poproszony o napisanie prostego fragmentu kodu lub zapytania.

Agencja zatrudnienia – nr wpisu 47

ta oferta pracy przeznaczona jest dla osób powyżej 18 roku życia