W związku z dynamicznym rozwojem zespołu naszego klienta w Polsce i na rynkach międzynarodowych poszukujemy **Mobile Solution Architecta**, który wzmocni zespół techniczny w Gdańsku oraz zapewni wysoką jakość architektury i realizacji technicznej naszych projektów webowych.

Naszym partnerem jest firma, która tworzy nowoczesne ekosystemy cyfrowe, aplikacje mobilne i rozwiązania webowe dla klientów z różnych sektorów biznesu. Zespół współpracuje ze znanymi markami i organizacjami w Europie, dostarczając rozwiązania cyfrowe łączące kreatywność, efektywność i innowacyjność.

Mobile Solution Architect

Nr ref.: 329/10/2026/PB/271129/jobs.pl Gdańsk (pomorskie)

Czego możesz od nas oczekiwać?

- Forma współpracy dopasowana do preferencji pracownika (Uop lub B2B).
- Realny wpływ na architekturę i techniczną realizację projektów w Gdańsku.
- Pracę nad projektami webowymi dla znanych klientów międzynarodowych.
- Współpracę z doświadczonymi zespołami Delivery, Engineering, Design i QA.
- Możliwość rozwoju kompetencji technicznych przy realizacji złożonych projektów międzynarodowych.
- Hybrydowy model współpracy – zwyczajowo 2 dni w tygodniu na spotkania zespołowe i synchronizację projektową w siedzibie firmy (wtorki i czwartki).
- Bogaty pakiet benefitów (sportowy, medyczny, ubezpieczeniowy, dofinansowanie do szkoleń, parking w biurze),

Agencja zatrudnienia – nr wpisu 47

ta oferta pracy przeznaczona jest dla osób powyżej 18 roku życia

Jakie będą Twoje zadania?

- **Odpowiedzialność za architekturę mobilną** – definiowanie i utrzymywanie architektury aplikacji mobilnych przez cały cykl życia projektu.
- **Projektowanie rozwiązań technicznych** – przekładanie wymagań biznesowych i produktowych na skalowalne, bezpieczne i łatwe w utrzymaniu rozwiązania techniczne.
- **Decyzje native vs cross-platform** – ocena i rekomendowanie właściwego podejścia zależnie od potrzeb projektu, ograniczeń i długoterminowej utrzymywalności.
- **Projektowanie API i integracji** – definiowanie wzorców integracji po stronie mobile, wymagań API, trybu offline, przechowywania danych i przepływów danych wspólnie z zespołami backendowymi i architektury rozwiązań.
- **Przywództwo techniczne** – wspieranie developerów w decyzjach technicznych, przegląd architektury i sposobu implementacji oraz dbanie o przestrzeganie standardów inżynierskich.
- **Sprint 0 i konfiguracja projektu** – udział w przygotowaniu środowisk, strategii Git, CI/CD, podejścia do testów, standardów bezpieczeństwa i narzędzi developerskich.
- **Jakość architektury i kodu** – przeprowadzanie przeglądów architektury i code review, identyfikowanie ryzyk technicznych oraz wspieranie ich rozwiązania.
- **Wydajność, bezpieczeństwo i utrzymywalność** – zapewnienie, że aplikacje spełniają

oczekiwane standardy wydajności, bezpieczeństwa, skalowalności i długoterminowej utrzymywalności.

- **Współpraca techniczna** – ścisła współpraca z Delivery Managerami, Product Ownerami, QA, zespołami backendowymi, UX/UI i DevOps przez cały okres realizacji projektu.
- **Development wspierany przez AI** – wspieranie odpowiedzialnego wykorzystania narzędzi AI w programowaniu, testowaniu, przeglądach i dokumentacji.

Czego oczekujemy od Ciebie?

- Minimum **5+ lat doświadczenia w tworzeniu aplikacji mobilnych,** w tym doświadczenie jako Mobile Architect, Solution Architect, Tech Lead lub Senior Mobile Developer z odpowiedzialnością architektoniczną.
- Bardzo dobra znajomość **Fluttera** i doświadczenie w dostarczaniu produkcyjnych aplikacji mobilnych.
- Dobra znajomość **natywnego developmentu iOS i Android**.
- Znajomość **Swift / SwiftUI oraz Kotlin / Jetpack Compose**.
- Praktyczne doświadczenie z REST API, integracjami mobilnymi, trybem offline i lokalnym przechowywaniem danych.
- Dobre rozumienie bezpieczeństwa mobilnego, CI/CD oraz procesów budowania i wydawania aplikacji.
- Doświadczenie w przywództwie technicznym, podejmowaniu decyzji architektonicznych i mentoringu developerów.
- Umiejętność analizy wymagań, identyfikowania ryzyk technicznych i proponowania pragmatycznych rozwiązań.
- Bardzo dobra **znajomość języka angielskiego w mowie i piśmie**.
- Zainteresowanie produktami cyfrowymi, technologią i nowoczesnymi praktykami inżynierii oprogramowania.

Mile widziane:

- Doświadczenie z React Native lub Kotlin Multiplatform.
- Doświadczenie w projektach brownfield, migracjach lub dużych istniejących aplikacjach mobilnych.
- Doświadczenie chmurowe.
- Doświadczenie w software house lub agencji digitalowej.
- Doświadczenie w projektach fixed-price.
- Praktyczne doświadczenie w korzystaniu z narzędzi wspierających development za pomocą AI.